

KaosMC - Server Regler

Senest Opdateret: 20/09/2026

Indledning

Serverens staff har altid det sidste ord i alle sager. Alle situationer vurderes individuelt, og staff vil tage alle relevante omstændigheder i betragtning for at sikre en fair og korrekt afgørelse. Overtrædelse af reglerne kan medføre straf, selv i tilfælde der ikke er direkte beskrevet i regelsættet.

Vi forbeholder retten til at udvide reglerne, alle opdateringer vil blive offentliggjort i “#🔧ændringer” På discorden.

Generelle serverregler

§1 – Cheats & unfair gameplay

Alle former for cheating er forbudt, herunder hacks, scripts, bots, makroer, exploits, bug abuse og anden uautoriseret tredjepartssoftware.

§2 – Bug abuse

Bevidst udnyttelse af bugs, glitches eller fejl er forbudt. Fundne bugs skal rapporteres til staff.

§3 – Slag gennem blocks

Det er ikke tilladt at slå gennem blocks, døre, trapdoors eller lignende.

§4 – Spawn-protection abuse

Brug af spawn-protection til at undgå død eller opnå fordele er ikke tilladt.

§5 – Ban- og mute-evading

Det er forbudt at bruge alternative accounts for at omgå et ban eller mute.

Økonomi & IRL-handel

§6 – IRL-handel

Køb, salg eller bytte af items, accounts eller in-game gameplay (fx bander/celler) mod rigtige penge eller værdier udenfor spillet er strengt forbudt. Dette gælder også indirekte handler og bytteaftaler. Forsøg på IRL-handel straffes på lige fod med gennemført handel. Både køber og sælger straffes, og items/celler kan konfiskeres.

Adfærd & kommunikation

§7 – Reklame

Reklame for andre servere, services, Discords eller lignende er ikke tilladt uden tilladelse fra staff.

§8 – Udgivelse som staff

Det er forbudt at udgive sig for at være staff, vagt eller repræsentant for serveren.

§9 – Stødende opførsel

Stødende, provokerende eller krænkende opførsel er ikke tilladt. Dette inkluderer skins, kapper, navne og symbolik.

§10 – Racisme & ekstremisme

Racisme, nazisme, hadtale og groft sprog er ikke tilladt i nogen form.

§11 – Chat- & voiceadfærd

Grimt, provokerende eller forstyrrende sprog er ikke tilladt i chat eller voicechat. Dette inkluderer spam, earrape, soundboards og lignende.

§12 – Sprog i chatten

Chatten skal primært foregå på dansk. Almindelige udenlandske slangudtryk er tilladt.

§13 – Spam

Spam, gentagelser eller anden bevidst chat-forstyrrelse er ikke tilladt.

§14 – Opfordring til regelbrud

Det er forbudt at opfordre andre spillere til at bryde serverens regler.

§15 – Leaking & doxxing

Deling af personlige oplysninger, private beskeder eller følsom information om spillere eller staff er strengt forbudt.

Klager & moderation

§16 – Klager & anklager

Abuse-anklager, klager over jail eller staff skal indsendes via Discord og må ikke tages i den offentlige chat.

§17 – Screenshare (SS)

Staff må screenshare spillere under aktive konkurrencer (fx mine- eller fiskekonkurrencer) uden at spilleren popper alerts.

Konkurrence regler og bemærkninger

Spillere med følgende roller er udelukket fra konkurrencerne for at sikre fair konkurrence og undgå urimelige fordele: Mod, Admin, HeadAdmin, Ejer.

Bemærk at alle ovenstående regler også er gældende i sammenhæng med konkurrencer og kan i få tilfælde have indflydelse.

Vær opmærksom på, at gentagne overtrædelser af nedenstående regler for de forskellige konkurrencer kan medføre diskvalifikation, hvilket betyder, at banden/spilleren ikke længere vil være berettiget til at vinde pengepræmien.

Bande konkurrence:

Vær opmærksom på, at gentagne overtrædelser af nedenstående regler kan medføre diskvalifikation af banden, hvilket betyder, at den ikke længere vil være berettiget til at vinde pengepræmien.

§1 – Udbetaling til bande-ejer

Bandeindtjening udbetales således:

- Op til 50% udbetales til bandeejeren. Det resterende beløb skal fordeles mellem minimum 3 aktive bandemedlemmer.

Hvad er et aktivt bandemedlem?:

- En spiller som har bidraget væsentligt til gruppens deltagelse i konkurrencen.
- En spiller med mindst 10 timers ontime.

Note: Arrangøren afgør i sidste ende, hvilke spillere der har bidraget tilstrækkeligt til at modtage en del af præmien. Ved vurderingen kan arrangøren blandt andet lægge serverlogs, spilaktivitet og dokumentation fra konkurrencen til grund.

Undtagelser kan forekomme under specielle omstændigheder.

§2 – Hacker/vagt-abuse og bande-kills

Hvis en hacker får last-hit på et vagt-kill, og spilleren bliver banned bliver killet fjernet.

Det samme gælder kills opnået via vagt-abuse.

Gentagelser kan medføre yderligere straf mod banden.

§3 – Gentagne regelbrud af bander

Hvis en bande gentagende bryder reglerne, eller opnår fordele gennem snyderi, kan banden straffes.

Straffen kan inkludere ban, fjernelse af levels eller andre sanktioner.

Afgøres af en ejer.

§4 – Bande ejer bliver banned

Hvis ejeren af en bande bliver banned, kan ejerskabet ikke overføres til en anden spiller.

§5 – Vagt-kill via ekstrem bug/hack

Hvis en vagt dør som følge af ekstrem bug eller hack, og staff kan bevise relation til banden der modtager killet, kan killet fjernes og banden straffes.

Dette afgøres af staff og ejer.

§6 – Vinder afgørelse

Hvis flere bander opnår det højeste level i løbet af sæsonen, afgøres vinderen ud fra den bande, der sammenlagt har flest vagt-, officer-, inspektør- og direktørkills.

Minelevel konkurrence:

§1 - Xray

Brug af xray, texturepacks og andre former for snyd som gør at man nemmere kan finde frem til blokke er forbudt.

§2 - Automine

Brug af automine, excavator eller lignende programmer hvor spilleren ikke selv miner er forbudt.

§3 - Vinder afgørelse

I tilfælde af at flere spillere opnår det maksimale minelevel i løbet af sæsonen, afgøres vinderen ud fra den spiller, der har minet flest blokke.

Diamant konkurrence:

§1 - Vinder afgørelse

Den sidste uge af hver sæson vil en npc blive placeret i spawn hvor man kan aflevere sine diamanter. Den spiller som aflevere flest diamanter til npcen